

計算機演習 3 (講義) 補足 - 2 の補数

19970613-14 服部哲弥

質問票 3 に書いていただいた質問のうち、講義の説明がいちばん不十分だったと思われる 2 の補数について補足説明します。

2 の補数

定義．講義の通りだが、記号の設定を兼ねて繰り返す。

自然数 M を固定する． $0 < n < 2^M$ を満たす自然数 n の 2 の補数とは自然数 $2^M - n$ のことをいう。

つまり、定義としての 2 の補数は、 $0 < n < 2^M$ を満たす自然数から自分自身への写像 $n \mapsto 2^M - n$ のことに過ぎない。

簡単な性質．

- 2 の補数の 2 の補数は元の数に戻る．特に、 $0 < n < 2^M$ を満たす自然数とその 2 の補数は一対一に対応する．
- n を M bit の二進数で表示したとき、 n の 2 の補数は全ての bit を反転 (各 bit の 0 と 1 を入れ替えること) して 1 を足し算したものに等しい．
- n を M bit の二進数で表示したとき、 n の 2 の補数は右から順に見ていって初めて出た 1 より左にある bit を全て反転したものに等しい．

問．以上の性質を確かめよ。

意義．定義には大した内容はない． 2 の補数の意義は、負の整数を計算機のデータとして表す有力な方法だという点である。

引き算は符号を変えて足し算をすることだから、負の整数を表す方法によって引き算は足し算に帰着できる．この意味で計算機による引き算の計算にも用いる。

論点 - 符号の表現．絶対値が $M - 1$ bit の (符号付きの) 整数 n ($0 \leq |n| < 2^{M-1}$) を表示することを考える。

計算機は 0 と 1 だけでデータを表すから符号も 0 と 1 で表さないといけない．符号の bit を含めて M bit 必要になる．符号 bit は習慣に従って先頭 (一番左の桁) に置く．正の数は符号 bit を 0 にとるのが自然である。

例えば、 $M = 3$ ならば正の数は $2^{M-1} - 1 = 3$ 以下の自然数である．これらを 3 bit で表すと次表のようになる。

2 bit 自然数	1	2	3
ビットパターン	001	010	011

符号 bit (先頭の 0) がついているので、自然数としては 2 bit だが 3 bit で表示している。

負の数はどうするか？先頭 bit を 1 にすれば正の数でないことは分かるから、残りの $M - 1 (= 2)$ 桁は $|n|$ と一対一対応に対応すれば原理的には何でもよい．あとは単純さ (回路の単純さ) や自然さ (理解しやすさ) に基づいて選ぶ．次の二つの方法を比べよう。

2の補数を使わない方法．負の数 n を表す一つの単純な方法は先頭 bit を 1 にして，残り $M - 1$ bit は $|n|$ を表すようにすることである．しかし，見かけ上の単純さとは裏腹に，これは 2 の補数を使う方法より複雑で分かりにくい面がある（ということ以下で主張したい）．

2の補数を使う方法． $n < 0$ のとき， n を M に対応する $|n|$ の 2 の補数 $2^M - |n|$ で表す． $|n| \leq 2^{M-1}$ ならば $2^M - |n| \geq 2^{M-1}$ となって，先頭 bit（ M 桁目，つまり， 2^{M-1} の位）は 1 になる．これが計算機における負の整数の標準的な表現である．

二つの方法を $M = 3$ の場合に比較すると次表のようになる．

整数	-3	-2	-1	0	1	2	3
2の補数による表示	101	110	111	000	001	010	011
2の補数によらない表示	111	110	101	000	001	010	011

正の数は前の表と同じ．負の数は，2の補数による表示では，例えば -1 は $2^3 - 1 = 7 = 111$ (2) となるのに対し，もう一方の表示では先頭 bit を 1 とし，残り 2 bit は $|-1| = 1 = 01$ (2) となる．

表現の自由¹．符号をビットパターンでどう表現するかは約束事だから，一対一であれば，原理的にはどんなやり方でもよい．文字のビットパターンによる表現が約束事なのと同じことである．しかし，どういう計算を主に行うかによって，使いやすさや自然さに差がある場合もある．

現実の計算機では，日本語文字（2Byte文字，全角文字）のビットパターン表現に種々の約束が並立したので，よそのホームページを見たり，他人からメールをもらったりするときに文字化けすることがある（めったにないのは，ソフトウェアが表現を推測して自動的に変換しているから．10年前は文字化けするのが普通だった）

しかし，符号（負の整数）の表現は2の補数を使う方法に統一されている．それほど自然で単純であることが以下のように分かる．

例 - 加法．負の数（符号）の表示法が違えば，加法（足し算）をビットパターンに対する論理演算として記述する仕方が変わる． $M = 3$ のときに具体的に加法の表 $(m, n) \mapsto m + n$ を書いてみる．

$m \mid n$	-2	-1	1	2	3
-3		(-4)	-2	-1	0
-2	(-4)	-3	-1	0	1
-1		-2	0	1	2
1			2	3	

表を見やすくするために，以下の理由で本質的でない部分を省略した．

- $m > n$ の場合は m と n の交換で $m < n$ の場合に帰着できる．

¹この題は単なるだじゃれ．

- $|m + n| \geq 2^M$ だと、結果を符号付きで M bit で表せない (これを overflow error 桁あふれの間違い、と呼ぶ)。但し、2 の補数を用いる方法では、「おまけ」で $-2^{M-1} \mapsto 2^M - 2^{M-1} = 2^{M-1} = 100 \dots 00$ (2) が表示できるので、本当は $m + n = -2^M$ は overflow にならない！ 2 の補数を使わない方法は -4 は overflow になる。表では括弧で表している。
- $m = 0$ または $n = 0$ のときは $m + n$ は自明。

表の中の空欄や、表に現れていない行や列は以上のどれかの理由である。

加法の表を二つの方法それぞれを用いて、ビットパターンで書き直す。整数とビットパターンの対応 (符号付き二進数表示として) は先ほどの表を参照しながら置き換えていけばよい。

2 の補数による表示

$m \mid n$	110	111	001	010	011
101		100	110	111	000
110	100	101	111	000	001
111		110	000	001	010
001			010	011	

2 の補数によらない表示

$m \mid n$	110	101	001	010	011
111		OV	110	101	000
110	OV	111	101	000	001
101		110	000	001	010
001			010	011	

表の中の OV の欄は 2 の補数による表示では 3 bit で表現できるが 2 の補数によらない表示では 4 bit 必要なので 3 bit では overflow する。

2 の補数表示の利点。加法の表を翻訳して作ったことを忘れて、ビットパターンによる加法の表をそのまま眺めると、2 の補数による表示で書いた加法の表は、

3 bit の自然数 (正の数) どうしの加法の表であると思ったのと同じ。

実際、2 の補数による表示の表を (符号付き整数ではなく) 3 bit 自然数の表だと思って、逆翻訳 (解釈、この場合は意図的な誤読) すると、例えば $110 (2) = 6 (10)$, $101 (2) = 5 (10)$ などとなるので、

m	n	6	7	1	2	3
5			4	6	7	0
6	4	5		7	0	1
7		6		0	1	2
1				2	3	

となる。一見無意味に見えるかもしれないが、よく考えると、例えば、 $7+5=12=8+4$ なので、普通に足し算を行った後、答が8を越えたら8を引くとこの表を再現できることが分かる（各自確かめよ）。 $8(10)=1000(2)$ なので「8を越えたら8を引く」とは、二進法の「下から4bit目を無視すること」と同値である。だから、数字を3bitで表すことにしておいて4bit目以上のくり上がりを無視すればよい（論理演算や論理回路としては無視するのは自明な操作）。

先頭bitが符号を表すことやそのビットパターンが表す数の正負による場合分けは必要なく、講義で既にやった自然数どうしの加法の論理回路（全加算器 full-adder）を $M=3$ bit としてそのまま使えば、符号付きの整数の加法の回路になっていることを意味する。

加法の表を2の補数による表示で表すと、符号ビットであるかどうかやその数の正負を気にすることなく、あたかも符号ビットまで含めて自然数の M 桁の二進数表示であるかのように扱って足し算を行えばよい。桁あふれ overflow が起きてても、高位の bit を単に無視して（あふれるにまかせて）答を求めれば、答が M bit で表せる符号付き整数 $(-2^{M-1} \leq m+n < 2^{M-1})$ に収まるならばこの操作で正しい答を得る。

このようなすっきりした性質は2の補数を使わない方法の表からは得られない。

種明かし。最後に種明かしをしておく。2の補数を用いて負の整数を表すと加法がビットパターンに対する演算として負の数まで含めて統一的に表せる。その理由は数学的には単純である。2の補数で負の数を表す方法は

$n < 0$ のとき、 n を M に対応する $|n|$ の2の補数 $2^M - |n|$ で表す

ということであった。言い換えると $n < 0$ のとき、 n を $2^M + n$ で表すということである。他方、 $n \geq 0$ のときは n のままであった。これらは

整数 n を 2^M を法として M bit 自然数 $0, 1, \dots, 2^M - 1$ で表す

ことに他ならない。

加法が自然に表せるのは自然な写像 $\phi: \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}/2^M\mathbf{Z}$ が準同型写像であることの当然の結果だったのだ！